

Gipsy Horses Buckle competitie 2026

HOT HEELS - ROUND ROBIN - TEAMROPING

DATA & UREN:

1. Zaterdag 21 maart
2. Zaterdag 11 april
3. Zaterdag 9 mei
4. Zaterdag 11 juli
5. Zaterdag 1 augustus
6. Zaterdag 26 september

For the English version, go to page 5.

We starten de wedstrijden steeds om 19u.

PRIJZEN & PRIJZENGELD:

PRIJZENGELD DAGWEDSTRIJDEN

- Per competitie wordt er gereden voor een zelfde prijzenpot.
- 80% payback van het inschrijvingsgeld.

	80% payback	1 ste plaats		2de plaats	
		60%		40%	
		cash		cash	
		header	heeler	header	heeler
		50%	50%	50%	50%
voorbeeld	100€ inschrijvingen is 80€ in de pot	48 €		32 €	
		header	heeler	header	heeler
		24 €	24 €	16 €	16 €

JAARPRIJS:

- Na de dagwedstrijd krijgen de headers en heelers die lid zijn en in de short go een geldige score reden, punten volgens onderstaande verdeling.

plaats	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
punten	100	91	83	76	70	65	61	58	56	55

- De 4 hoogste scores per persoon worden opgeteld.
- De header met de hoogste score na 6 wedstrijden wint de jaarprijs.
- De heeler met de hoogste score na 6 wedstrijden wint de jaarprijs.

- Om mee te kunnen dingen voor de jaarbuckle moet je **minimum 4 wedstrijden** als lid hebben meegereeden.
- Er is een buckle voor de winnende header en de winnende heeler.
- De som van de 4 hoogste scores per lid, bepaalt de buckle-winnaar .
- Bij een gelijke stand zal er gekeken worden naar de gemeenschappelijk deelgenomen wedstrijden. D.w.z. naar de wedstrijden in dezelfde pistes op dezelfde dag. Van die wedstrijden wordt de gemiddelde tijd genomen en het lid met de snelst gemiddelde tijd wint dan de jaar buckle.
- Zaterdag 9 januari 2027 organiseren we een buckle gala waarbij alle jaar buckles in stijl overhandigd zullen worden.

INSCHRIJVINGEN:

Prijs: €30 per persoon per wedstrijd met eigen paard of halve stal / met een manegepaard €60 pp.

- Inschrijven en betalen kan enkel en alleen via de link op facebook of via onze website www.gipsyhorsesranch.be. Na ontvangst van je betaling is je inschrijving definitief en in orde. Na het sluiten van de online inschrijvingen worden geen inschrijvingen meer aangenomen.
- Bedenk en beslis **vóór** je eerste deelname of je wil meestrijden voor de jaarbuckle. Zo ja, zorg er dan zeker voor dat je je lid hebt gemaakt van GHR. Dit kan via ons online inschrijvingsformulier van de wedstrijd of los van de inschrijving via onze website www.gipsyhorsesranch.be >>diensten>>verzekering. Ben je geen lid, dan kan je enkel meestrijden voor de dagprijs.
- Bij het inschrijven zal u merken dat het adres en het rijksregisternummer van de ruiter gevraagd zal worden. Wij zijn bij wet verplicht om fiscale fiches te maken voor wie geldprijzen wint vanaf 250€. Dit is een verplicht veld, u zal niet kunnen inschrijven zonder dit in te vullen.
- Van zodra de startlijsten online staan, wordt er bij annulatie geen inschrijvingsgeld meer terugbetaald.
- Elke ruiter kan zich inschrijven als header en/of heeler inschrijven.

OPWARMING:

- Je mag in een buitenpiste opwarmen.
- Gelieve tijdens de opwarming rekening met mekaar te houden als er veel volk is, trage ruiters aan de buitenkant kunnen beleefd voorbij gestoken worden aan de binnenkant. Probeer zoveel mogelijk op dezelfde hand te rijden en bespreek met mekaar wanneer je van hand wil veranderen. Beleefdheid in de opwarmbak maakt het voor iedereen aangenamer en veiliger.
- Er geldt geen dresscode in de opwarmbak.
- Hou tijdens de opwarming de timing en het verloop van de wedstrijd in 't oog. De mensen van onze arena crew komen jullie niet halen, probeer om 5 deelnemers voor uw deelname aan de ingangspoort van de wedstrijdarena te zijn.

DRESS CODE IN DE WEDSTRIJDARENA:

- Hemd of showtenue met lange mouwen en een kraag.
- Cowboyboots of bottines
- Cowboyhoed of helm (verlies van je hoed is jammer maar wordt niet bestraft met een no-score, foto's met hoed (of cap) op zijn altijd mooier!)
- GEEN jassen, sjaals of mutsen
- Bij thema wedstrijden zoals bv Carnaval of Halloween, vervalt de dresscode enkel voor diegenen die helemaal verkleed zijn, voor de anderen blijft de dresscode van toepassing.

TEN STRENGSTE VERBODEN IN AL ONZE PISTES!!!

- Rijden onder invloed van drank of drugs.
- Het hardhandig aanpakken van je paard of pony is ten strengste verboden en wordt afgestraft met een no-score of zelfs uitsluiting van de wedstrijd die dag.

Onder hardhandige aanpak bedoelen wij o.a. buitensporig sporengebruik, slaan op het hoofd van uw paard met handen of teugels, paard aan de hand afstraffen, ...

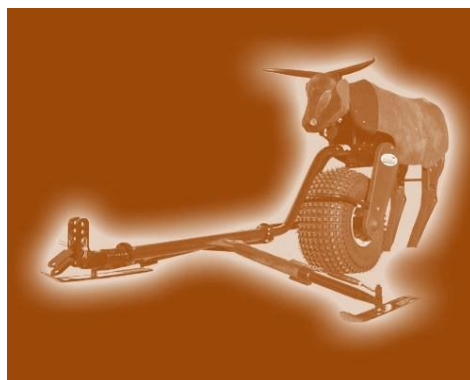
Vaststelling van bloed aan mondhoeken en/of buik leidt tot no-score.

Personeel, jury of onze arena crew zullen dit ten alle tijden in 't oog houden.

- Er wordt geen zweep toegestaan, niet tijdens de opwarming en niet tijdens de wedstrijd.

WEDSTRIJDARENA:

- De piste kan per wedstrijd wisselen; dit wordt enkele dagen voor de wedstrijd bekend gemaakt.



WEDSTRIJDREGLEMENT EN AFSPRAKEN:

- De startvolgorde wordt door de computer gekozen en de startlijsten worden zo snel mogelijk na het afsluiten van de inschrijvingen online bekend gemaakt.
- Er wordt handmatig getimed met een elektronische timer.
- Wanneer de timer faalt, krijgt het team een re-run. Er mag zelf beslist worden wanneer deze plaatsvindt.
- Bij aanvang staat de hotheels stil op startpositie.
- Header en heeler staan geparkeerd op maximaal 1 meter van de fence. Bij afwijking hiervan heeft het team 5 sec. straf tijd.
- Wanneer de jury de vlag omhoog houdt, is het aan de header om te knikken als startsein voor de trekker van hotheels.
- De header mag pas vertrekken wanneer de hotheels in beweging is. Te vroeg vertrekken betekent voor het team 5 sec. straf tijd.
- Van zodra de hotheels beweegt, mag er gehead worden.
- Er mag pas geheeld worden wanneer de rechterski over de virtuele lijn rechtdoor van de linkerski gegaan is. Zo er te vroeg geheeld wordt, betekent dit een no-score.
- De tijd wordt gestopt wanneer de lasso van de heeler 2 sec. onder spanning staat én de vlag van de jury naar beneden gaat.
- Na het stopzetten van de tijd, bekijkt de jury of een score al dan niet geldig is.
- Je krijgt pas een geldige score wanneer de header minimum het hoofd en 1 hoorn gevangen heeft en de heeler 1 of 2 poten. Let wel: maar 1 poot gevangen betekent 5 sec. straf tijd.
- Een round robin betekent dat iedereen met iedereen roped en dit in 2 voorrondes en een short go. Enkel de teams met een geldige score mogen door naar een volgende ronde.
- Na iedere ronde wordt een pauze voorzien.
- Deelnemers die in 2025 internationale wedstrijden reden, krijgen enkel in de short go 1 sec. handicap.
- Na de short go worden de 3 tijden per team opgeteld. Het team met de kortste tijd wint de dagwedstrijd. Bij gelijke stand wordt er een extra ronde gereden.
- Prijzen worden onmiddellijk na de wedstrijd uitgereikt.
-
- **Wanneer de jury een warning geeft voor iets wat niet kon/mocht, wordt deze genoteerd. Na 3 warnings kan je niet meer meestrijden voor de jaarbuckle. Iedereen wordt geacht het reglement te kennen en te volgen.**

VEEL PLEZIER EN SUCCES!!!

Gipsy Horses Buckle competitie 2026

HOT HEELS - ROUND ROBIN - TEAMROPING

DATES & TIMES:

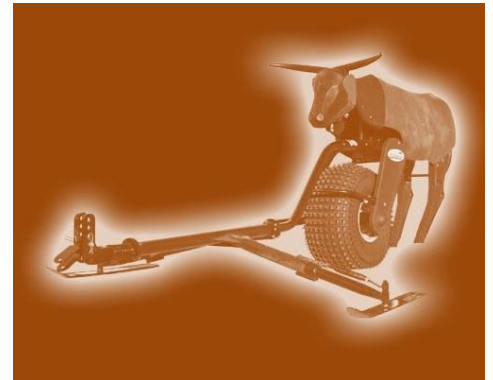
1. Saturday, March 21
2. Saturday, April 11
3. Saturday, May 9
4. Saturday, July 11
5. Saturday, August 1
6. Saturday, September 26

The competitions always start at 7 p.m.

PRIZES & PRIZE MONEY:

PRIZE MONEY FOR DAY MATCHES

- Each competition will compete for the same prize pool.
- 80% payback of the registration fee.



	80% payback	1 ste plaats		2de plaats	
		60%		40%	
		cash		cash	
		header	heeler	header	heeler
		50%	50%	50%	50%
voorbeeld	100€ inschrijvingen is 80€ in de pot	48 €		32 €	
		header	heeler	header	heeler
		24 €	24 €	16 €	16 €

ANNUAL PRIZE:

- After the day race, the headers and heelers who are members and who achieved a valid score in the short go will receive points according to the distribution below.

place	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
points	100	91	83	76	70	65	61	58	56	55

- The 4 highest scores per person are added up.
- The header with the highest score after 6 matches wins the annual prize.
- The heeler with the highest score after 6 matches wins the annual prize.

- To be eligible for the annual buckle, you must have participated in **at least 4 matches as a member**.
- There is a buckle for the winning header and the winning heeler.
- The sum of the four highest scores per member determines the buckle winner.
- In the event of a tie, the competitions in which both members participated will be taken into account. That is, the competitions on the same slopes on the same day. The average time from those competitions will be taken, and the member with the fastest average time will win the annual buckle.
- On Saturday, January 9, 2027, we will organize a buckle gala where all annual buckles will be presented in style.

REGISTRATION:

Price: €30 per person per competition with your own horse or half stable / with a riding school horse €60 per person.

- Registration and payment can only be done via the link on Facebook or via our website www.gipsyhorsesranch.be. Once your payment has been received, your registration is final and complete. No further registrations will be accepted after the online registration period has closed.
- **Before** your first participation, consider and decide whether you want to compete for the annual buckle. If so, make sure you have become a member of GHR. You can do this via our online competition registration form or separately from the registration via our website. www.gipsyhorsesranch.be >>services>>insurance. If you are not a member, you can only compete for the daily prize.
- When registering, you will be asked for the rider's address and national registration number. We are required by law to issue tax forms for anyone who wins cash prizes of €250 or more. This is a mandatory field; you will not be able to register without filling it in.
- Once the starting lists are online, no registration fees will be refunded in case of cancellation.
- Each rider can register as a header and/or heeler.

WARM-UP:

- You may warm up in an outdoor arena.
- Please be considerate of each other during the warm-up if there are a lot of people. Slow riders on the outside can be politely passed on the inside. Try to ride on the same hand as much as possible and discuss with each other when you want to change hands. Politeness in the warm-up arena makes it more pleasant and safer for everyone.
- There is no dress code in the warm-up area.
- During the warm-up, keep an eye on the timing and progress of the competition. Our arena crew will not come to collect you, so please try to be at the entrance gate of the competition arena 5 participants before your turn.

DRESS CODE IN THE COMPETITION ARENA:

- Shirt or show outfit with long sleeves and a collar.
- Cowboy boots or ankle boots
- Cowboy hat or helmet (losing your hat is unfortunate but will not be penalized with a no-score; photos with a hat (or cap) on are always better!)
- NO jackets, scarves, or hats
- For themed events such as Carnival or Halloween, the dress code only applies to those who are fully dressed up; for everyone else, the dress code remains in effect.

STRICTLY PROHIBITED IN ALL OUR SLOPES!!!

- Riding under the influence of alcohol or drugs.
- Harsh treatment of your horse or pony is strictly prohibited and will be punished with a no-score or even exclusion from the competition that day.

By rough handling, we mean, among other things, excessive use of spurs, hitting your horse on the head with your hands or reins, punishing your horse by hand, etc.

Blood found on the corners of the mouth and/or belly will result in a no-score.

Staff, judges, or our arena crew will keep an eye on this at all times.

- No whips are allowed, either during warm-up or during the competition.

COMPETITION ARENA:

- The arena may change for each competition; this will be announced a few days before the competition.



COMPETITION RULES AND AGREEMENTS:

- The starting order will be chosen by computer and the starting lists will be announced online as soon as possible after the closing of registrations.
- Timing is done manually with an electronic timer.
- If the timer fails, the team is given a re-run. They can decide for themselves when this takes place.
- At the start, the hotheels are stationary at the starting position.
- The header and heeler are parked no more than 1 meter from the fence. If this is not the case, the team receives a 5-second penalty.
- When the jury raises the flag, it is up to the header to nod as a signal for the tractor pulling the hotheels.
- The header may only leave when the hotheels is in motion. Leaving too early results in a 5-second penalty for the team.
- As soon as the hotheels moves, the header may be performed.
- Heeling may only occur once the right ski has crossed the virtual line straight ahead of the left ski. If heeling occurs too early, this results in a no-score.
- The time is stopped when the heeler's lasso has been under tension for 2 seconds and the jury's flag has been lowered.
jury goes down.
- After stopping the clock, the jury will determine whether or not a score is valid.
- A score is only valid if the header has caught at least the head and one horn and the heeler has caught one or two legs. Please note: catching only one leg results in a 5-second penalty.
- A round robin means that everyone ropes with everyone else in 2 preliminary rounds and a short go. Only teams with a valid score may advance to the next round.
- There will be a break after each round.
- Participants who competed in international competitions in 2025 will only receive a 1-second handicap in the short go.
- After the short go, the three times per team will be added up. The team with the shortest time wins the day's competition. In the event of a tie, an extra round will be held.
- Prizes will be awarded immediately after the competition.
- **If the jury issues a warning for something that was not allowed, this will be noted. After 3 warnings, you will no longer be eligible to compete for the annual buckle. Everyone is expected to know and follow the rules.**

HAVE FUN AND GOOD LUCK!!!